

Въведение:



„Intel VTune Amplifier XE for Linux” (предишно наименование „Intel VTune Performance Analyzer“) е предназначен за откриване на „тесни места” в 32- и 64-битови Linux приложения, а също така в Java-приложения за системи с архитектура IA-32. Той осигурява сбор и анализ на данни за интегрална производителност на процеси и приложения, а също и на техните съставни: функции, модули и инструкции. VTune Amplifier предлага интерфейс с команди за настройка и сбор на данни, съдържа допълнителен модул за визуално представяне на йерархията на модули и функции на приложенията, поддържа сценарни езици за управление, подобни на PERL.

Анализирането е извършено върху три приложения, две от тях компилирани под Linux, като за компилатор е използван GCC и като допълнение, библиотеката на MPI (Message Passing Interface). Третото приложение е базирано върху POSIX Threads, отново компилирано под Linux, използвайки компилатора GCC като за целта е добавен флага „-pthread“ преди компилация без допълнителни библиотеки. Целта е да се анализира поведението на различните методи за разпределение на натоварването по отделните ядра на процесора. Трите приложения изпълняват сходни действия, като основното им действие е да извършват умножение на матрици.

Първото приложение (*mpi-mm-instant*) е реализирано с динамично заделяне на памет за матриците, без добро разпределение и освобождаване на паметта с риск за така наречения „*memory leak*“. То приема един входен параметър, който отговаря за броя на редовете и колоните.

Второто приложение (*mpi-mm-instant-better*) е реализирано със статични променливи, строго дефинирани размери и стойности без рискове за разпределение на паметта. Входни параметри не се използват.

Третото приложение (*posix-mm*) е реализирано с POSIX функции за нишки (*threads*), като за размера на матриците се заема памет зависеща от входните параметри. Умножението на матриците се разпределя по нишките. Освобождаването на паметта също не е реализирано по най-подходящия начин с риск за „*memory leak*“.

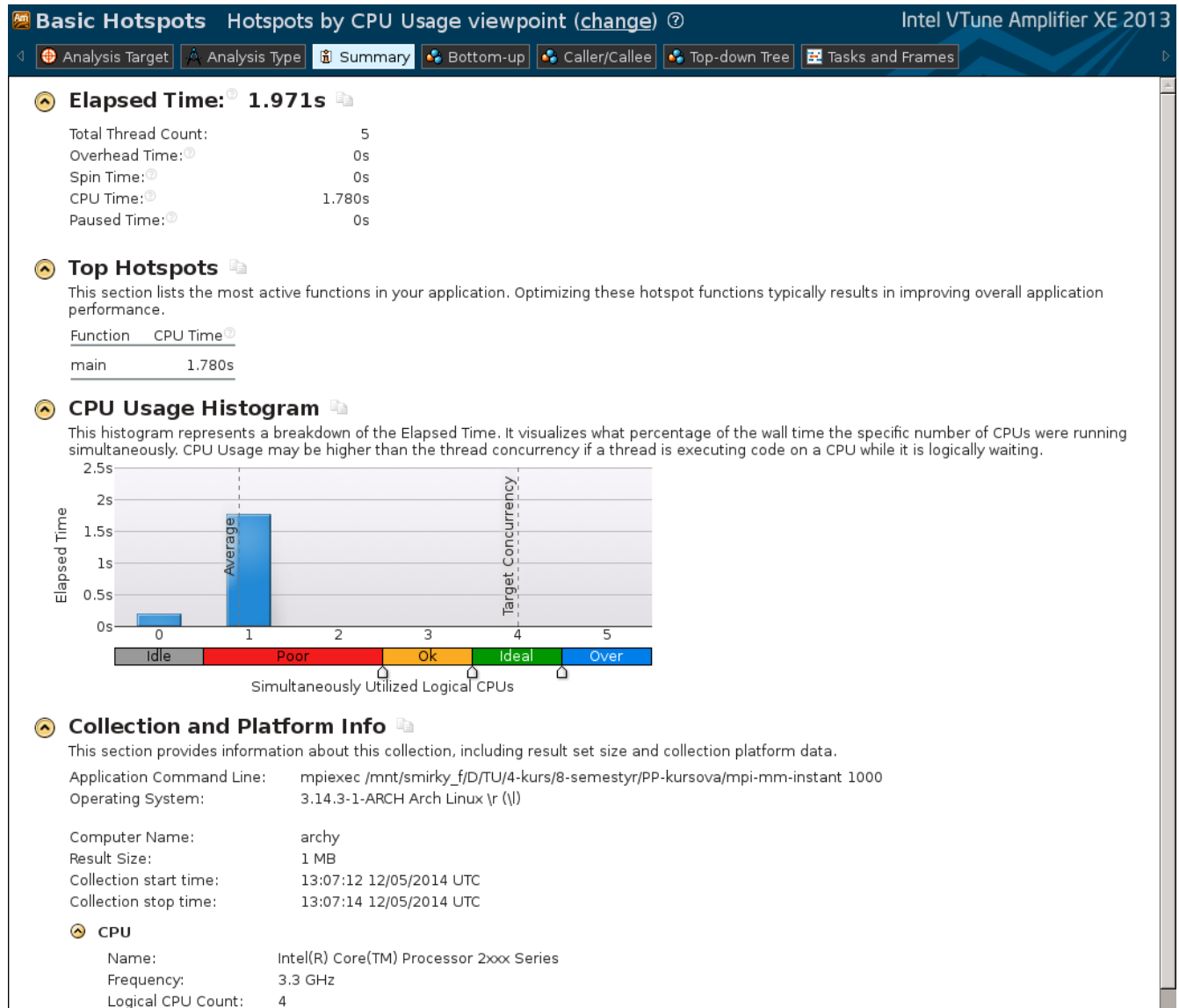
Резултатите са описани и изобразени с данни и графики в следващите страници.

Резултати:

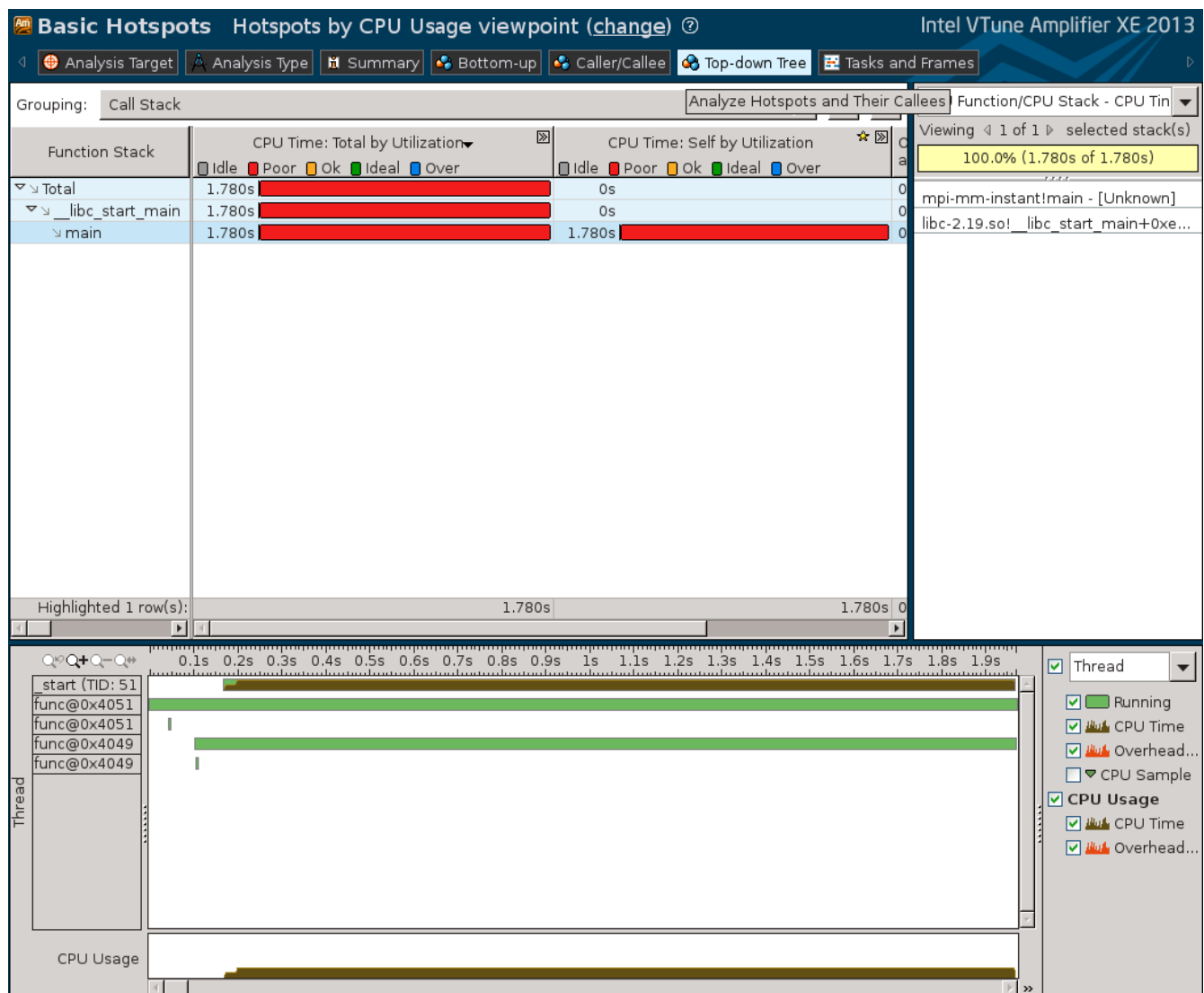
програма: *mpi-mm-instant*

входни параметри: *1000*

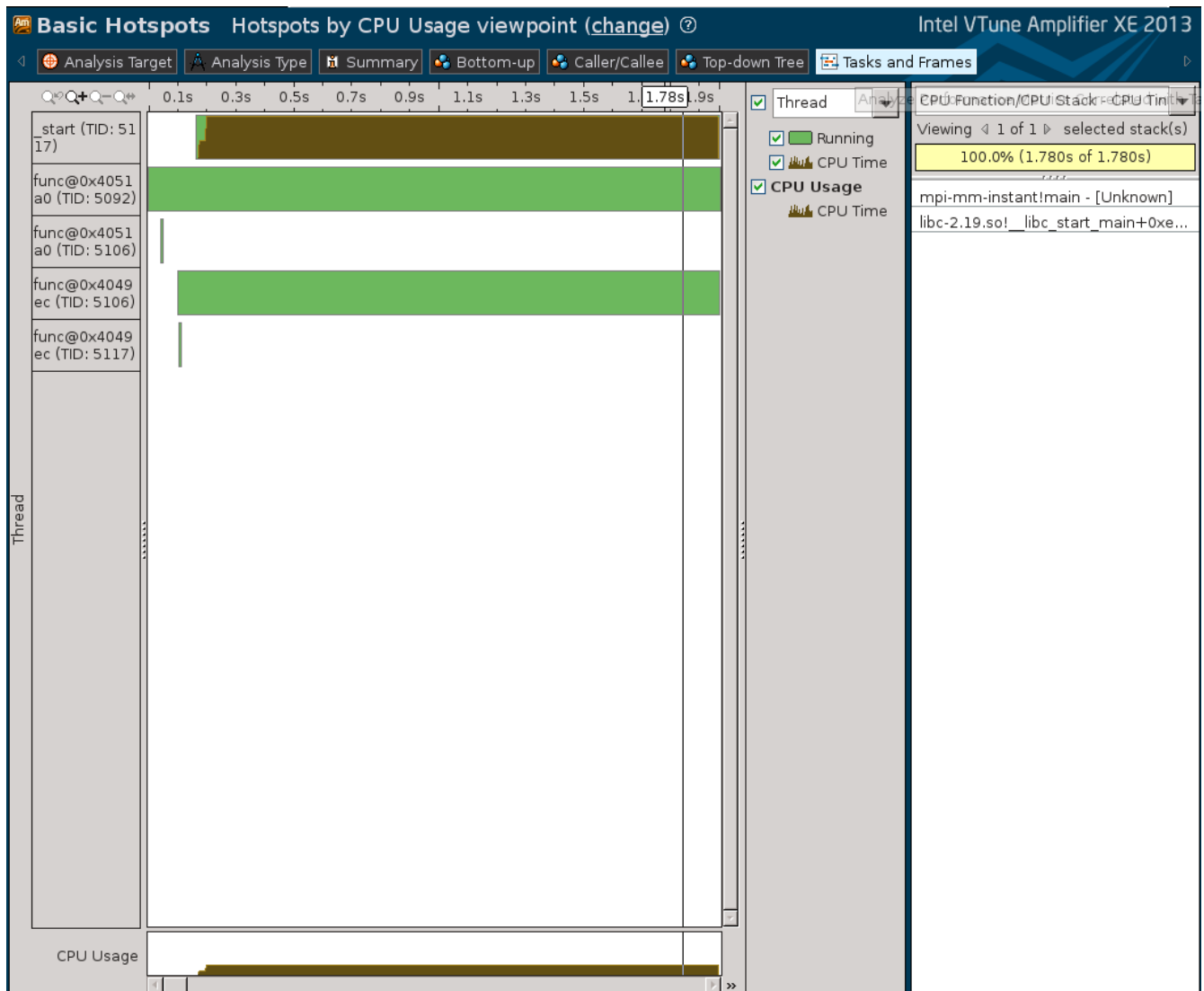
* Времетраене и графика на зареждането на приложението с 1000 елемента.



* Времетраене на отделните функции на програмата (включително и библиотеки).

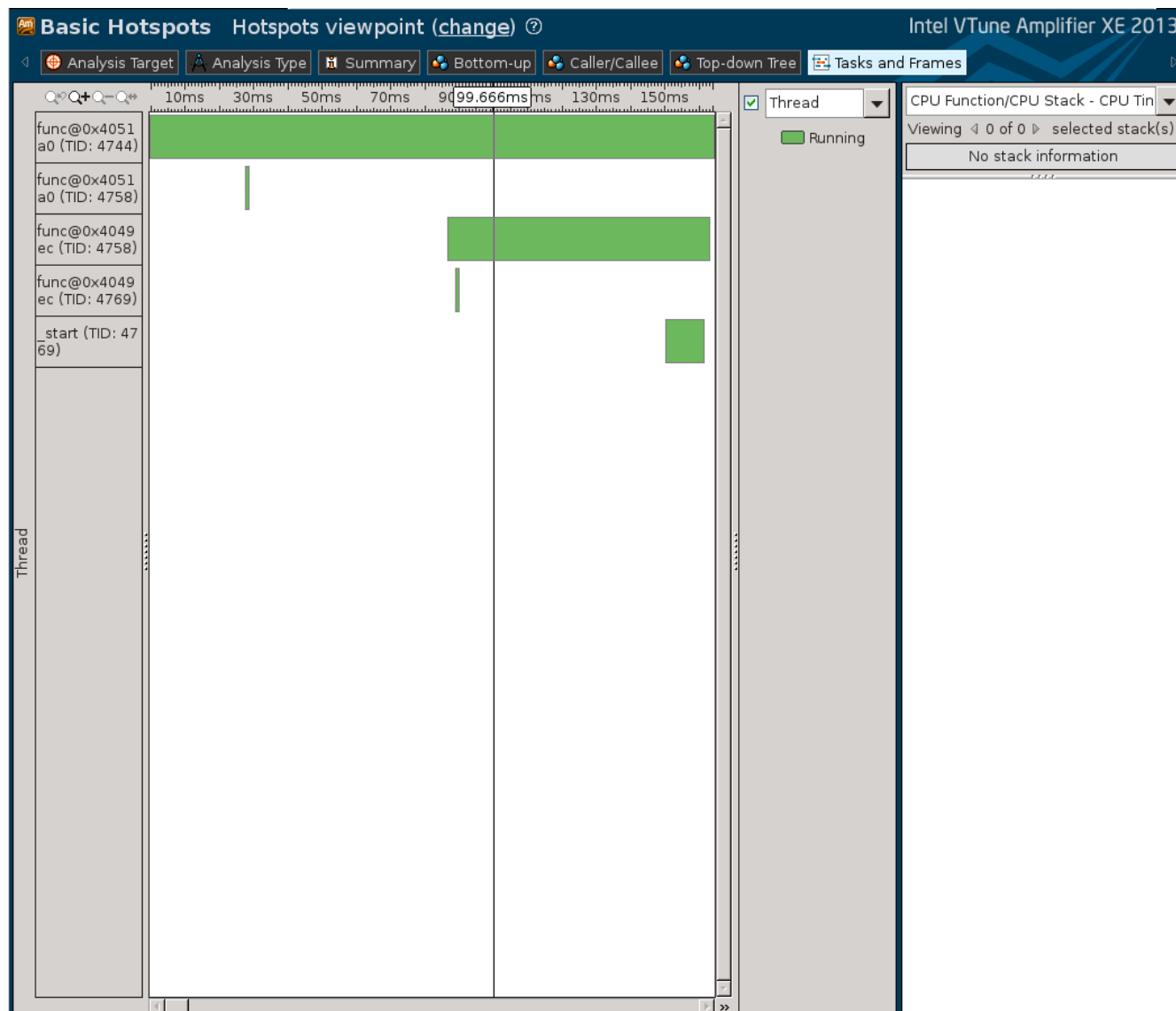


* Разпределяне на работата по отделните нишки.



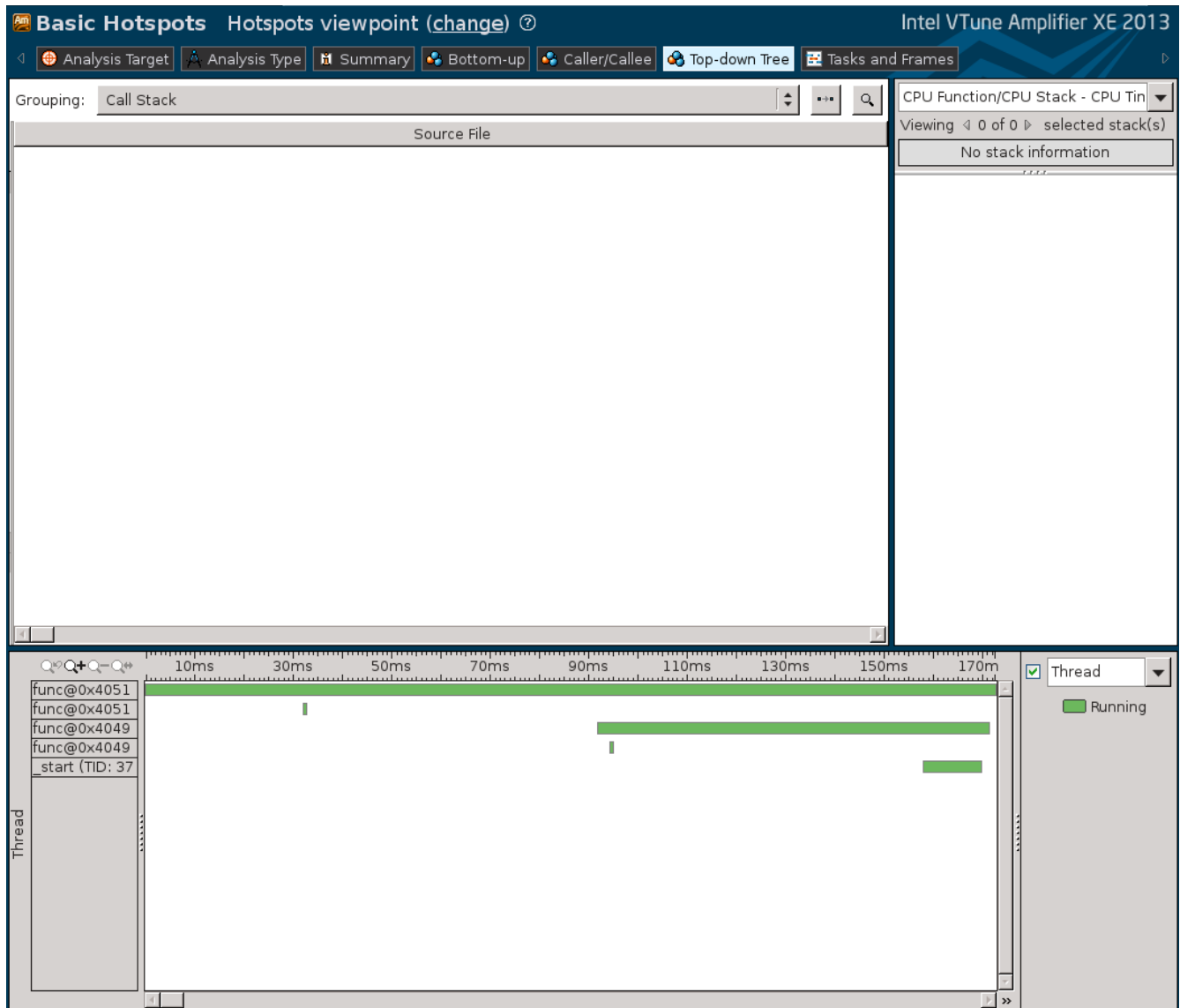
програма: *mpi-mm-instant*
входни параметри: 9

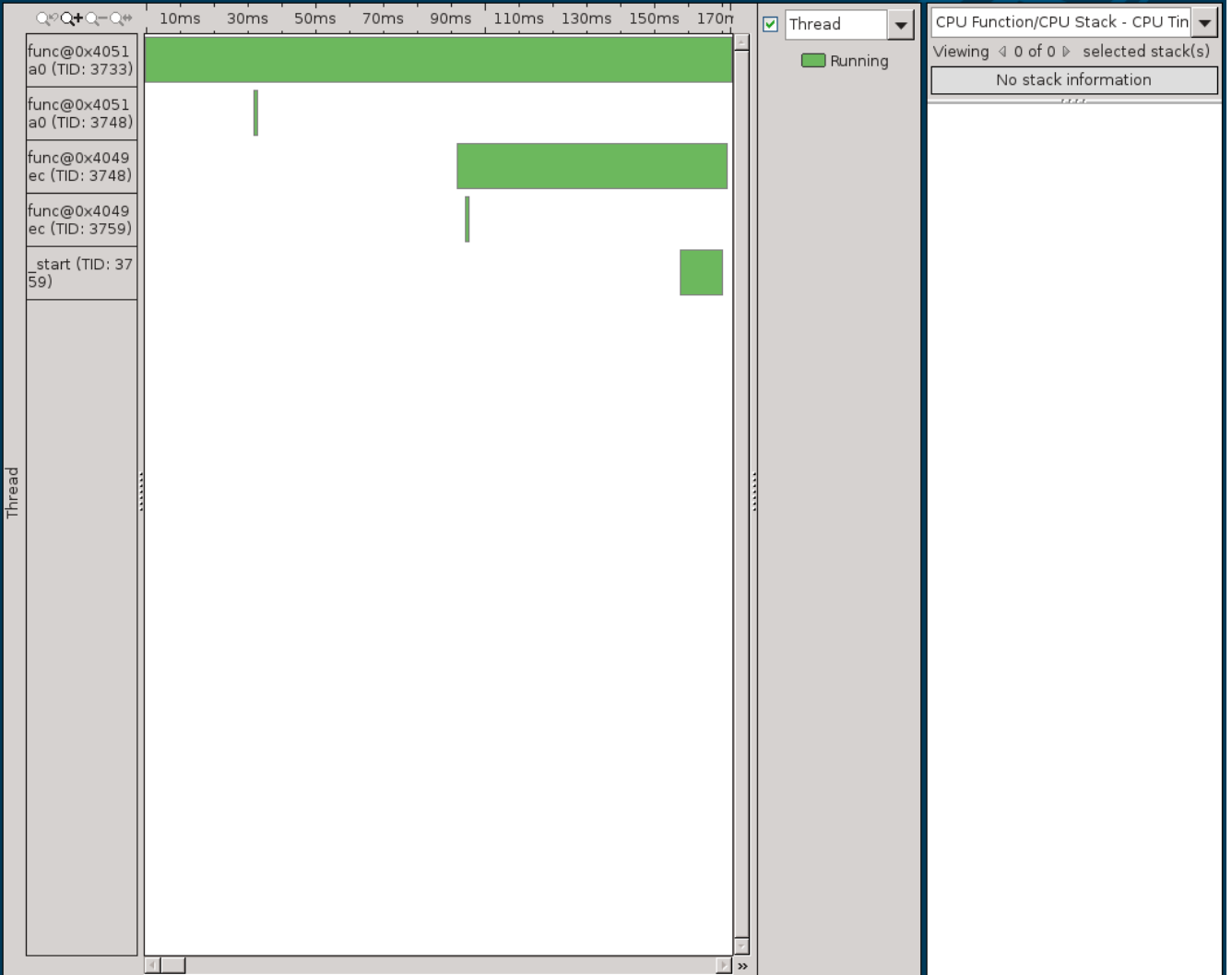
* Разпределяне на работата по отделните нишки.



програма: *mpi-mm-instant-better*
входни параметри: *няма*

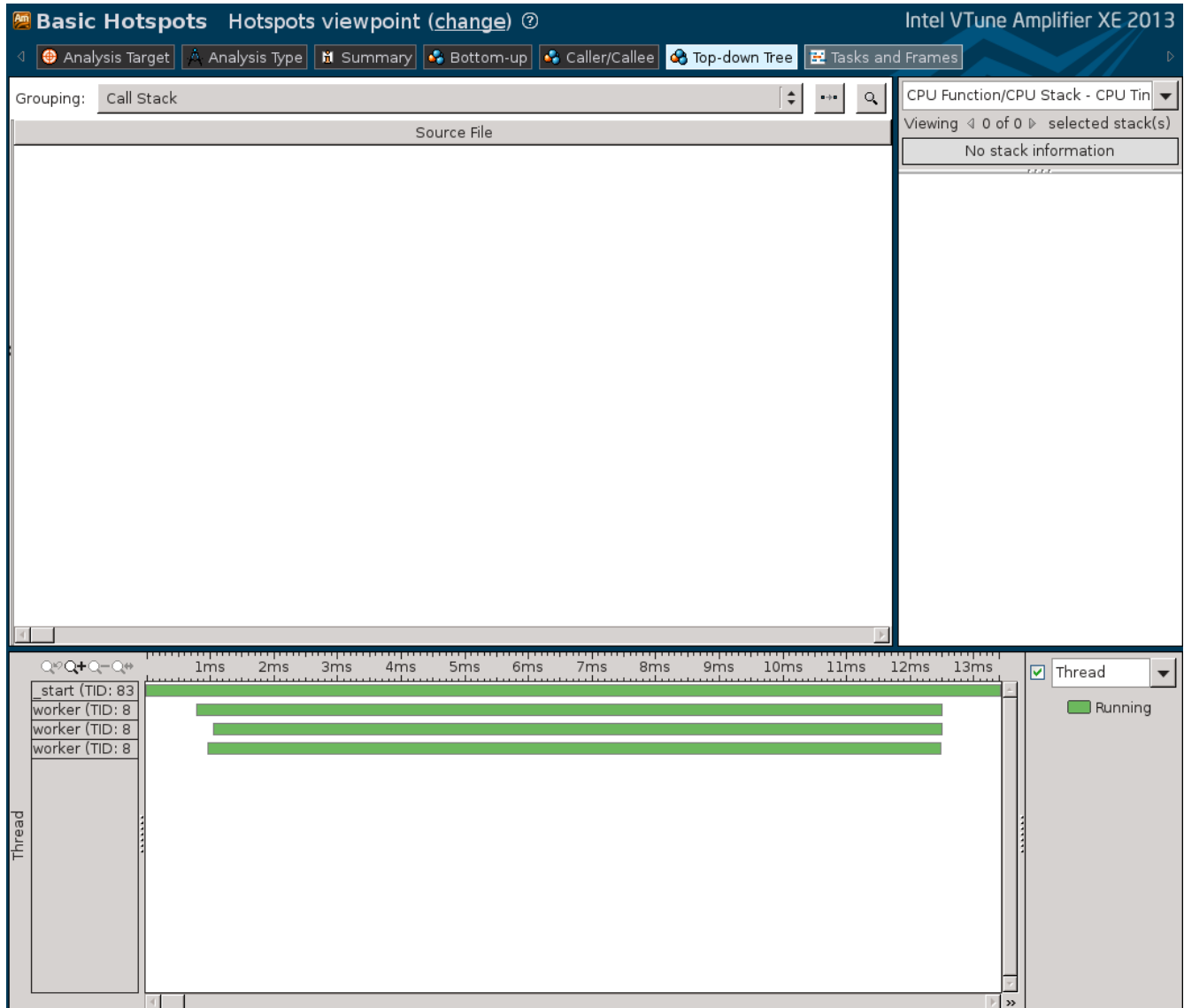
* Разпределяне на работата по отделните нишки.

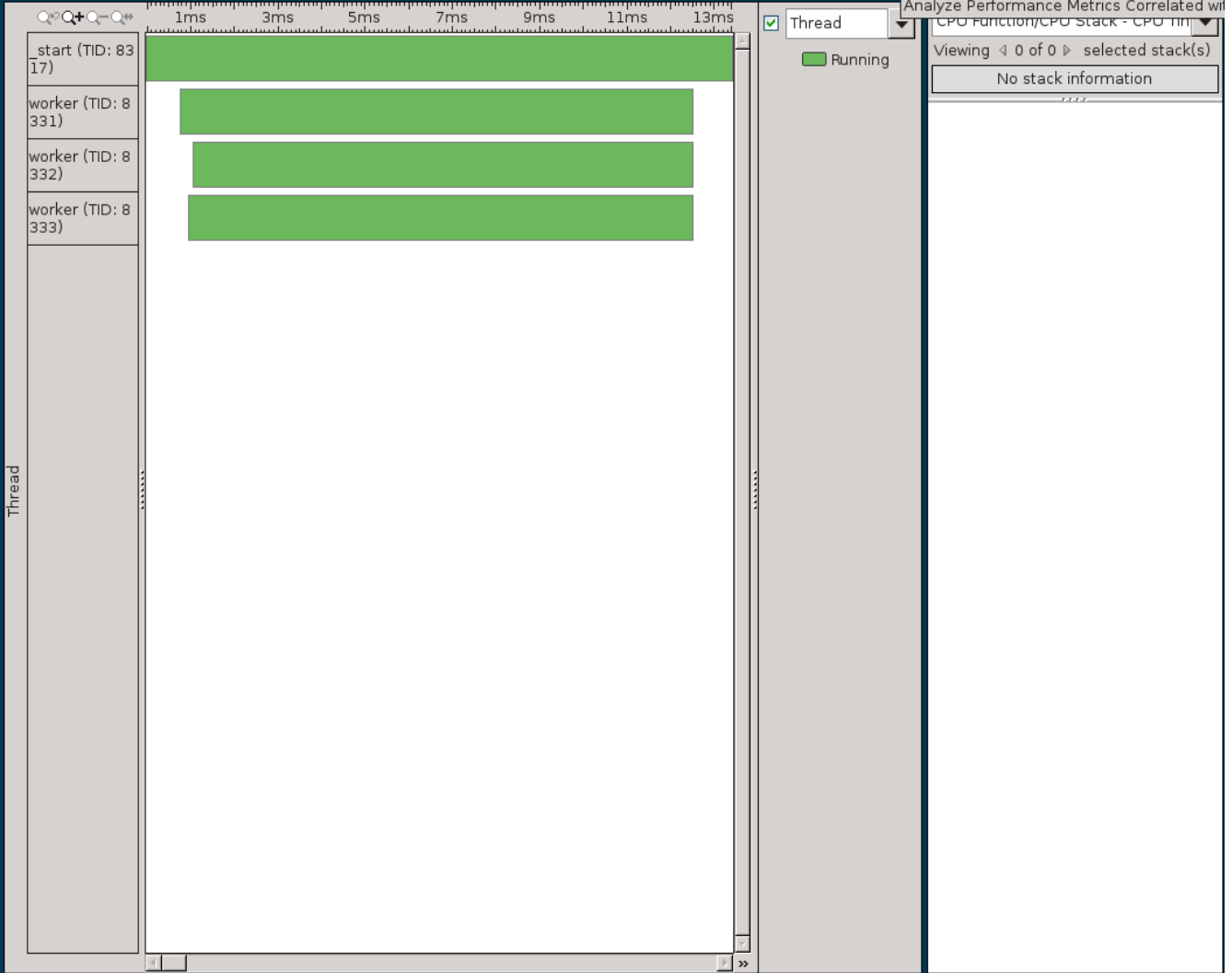




програма: *posix-mm*
входни параметри: 9 3

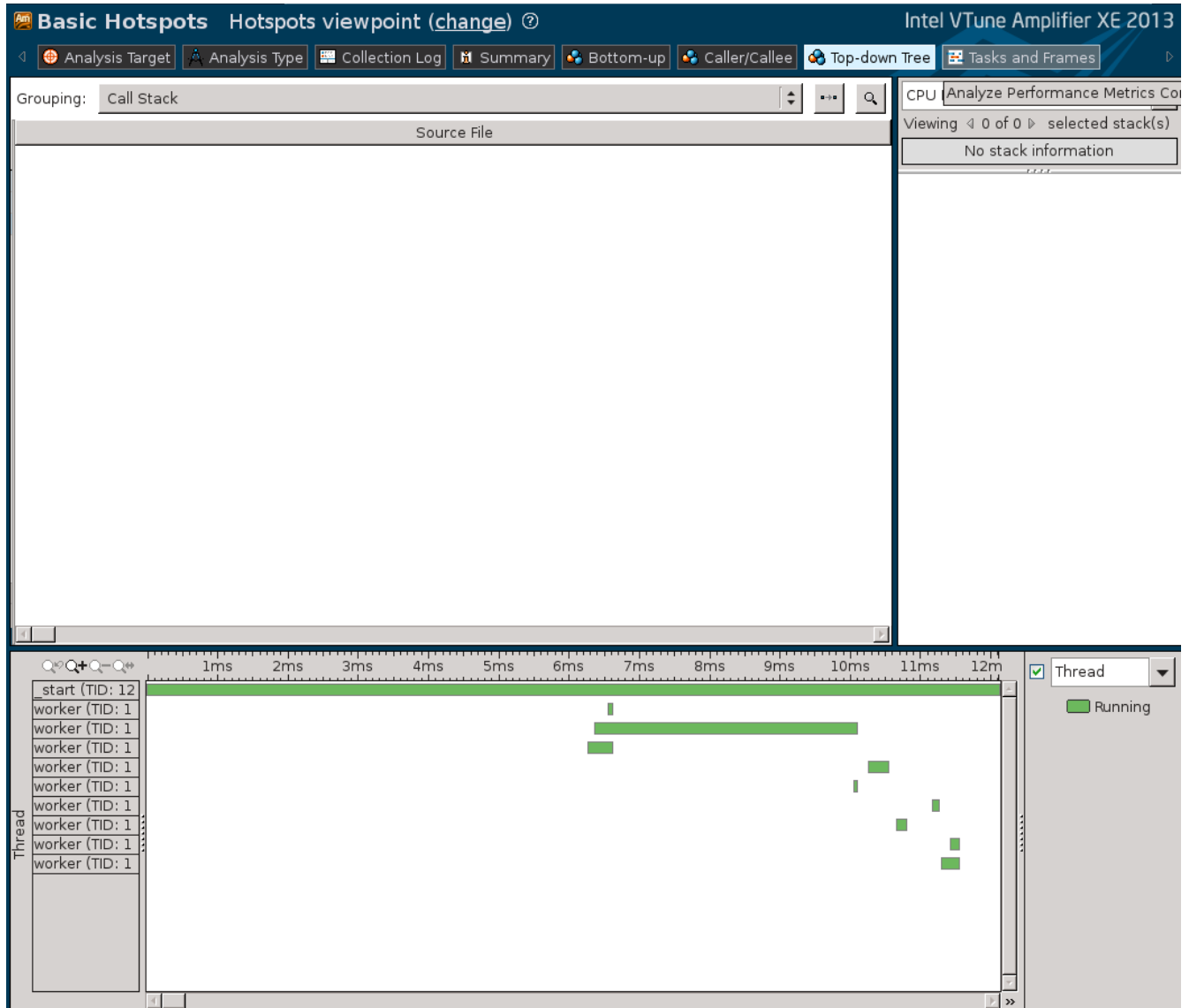
* Разпределяне на работата по трите нишки с 9 елемента.

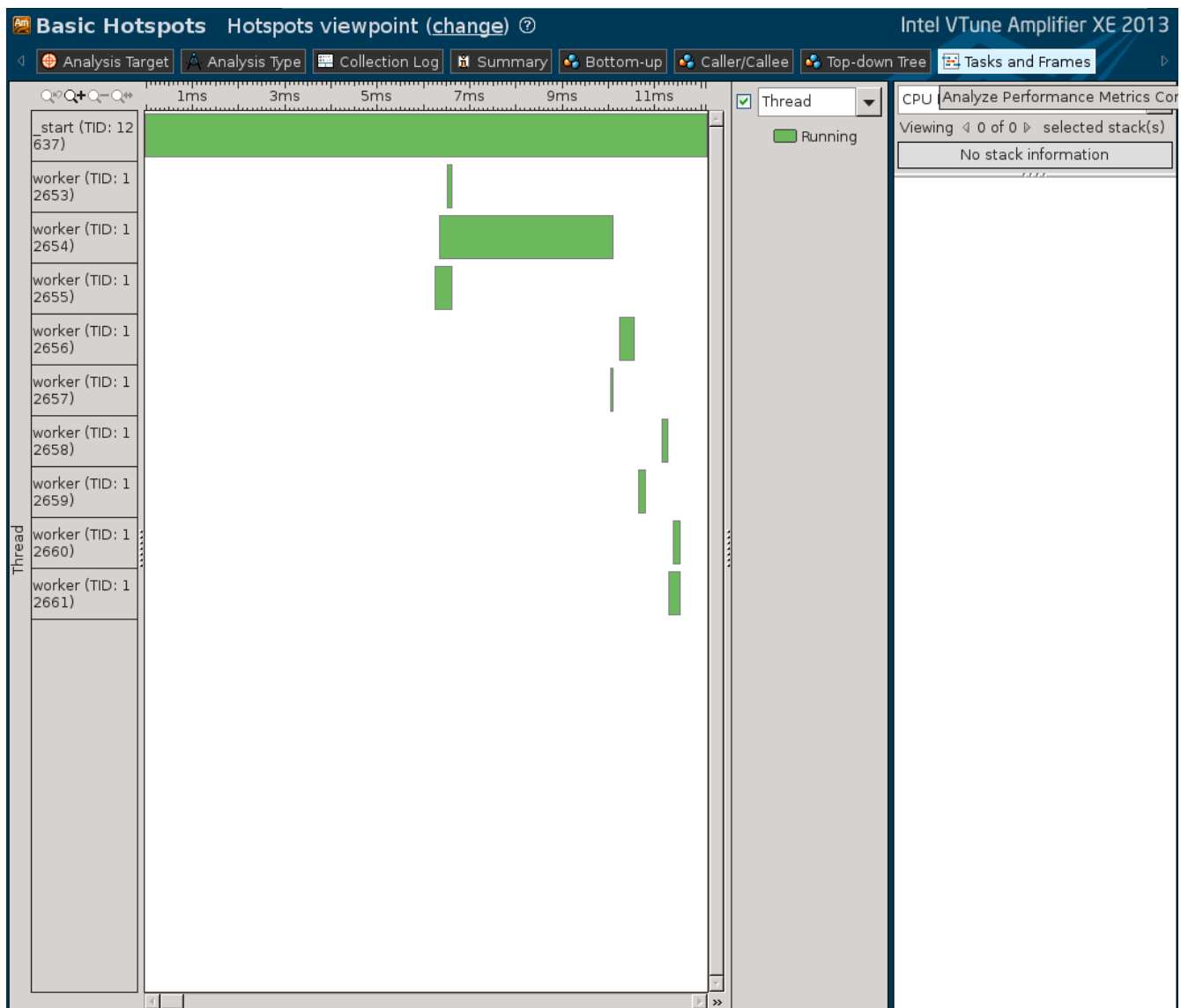




програма: *posix-mm*
входни параметри: 9 9

* Разпределяне на работата по деветте нишки с 9 елемента.





Изводи:

От предходните графики и данни можем да направим извод, че паралелното програмиране е доста сериозна част от компютърната сфера. То позволява равномерно разпределяне на товара по използвания хардуер, в резултат на което функционалността се повишава и ускорява. Паралелното програмиране се използва все повече и повече в съвременните технологии и програми като VTune ни посочва къде е най-наложително да подобрим кода на приложенията ни.